

Programowanie w języku Python

Zaliczenie

Wybierz JEDNO z poniższych zdań. Skorzystaj z gotowych fragmentów kodu z pliku przykłady.pdf

Propozycja 1: Sprawdzanie ocen

Treść: Masz listę ocen ucznia. Program ma wypisać każdą ocenę i napisać czy jest pozytywna (≥ 2) czy negatywna. Na końcu wypisuje średnią.

Elementy do wykorzystania:

- pętla for po liście
- instrukcja if/else do sprawdzenia warunku
- obliczanie sumy i średniej

Na 6: Losuj oceny za pomocą `random.randint(1, 6)` zamiast podawać je ręcznie.

Propozycja 2: Sklep

Treść: Masz listę cen produktów w koszyku. Program liczy sumę zakupów. Jeśli suma przekracza 100 zł — przyznaje 20% rabatu i wypisuje nową cenę do zapłaty. W przeciwnym razie poinformuj o zbyt niskiej kwocie.

Elementy do wykorzystania:

- pętla for sumująca listę
- if/else do sprawdzenia progu
- obliczanie rabatu przez mnożenie (`suma * 0.8`)

Na 6: Losuj ceny produktów z przedziału `random.randint(5, 50)`.

Propozycja 3: Koło fortuny

Treść: Masz listę pól koła: czerwone, czarne i zielone. Użytkownik wpisuje kolor na klawiaturze, a następnie komputer losuje pole z listy. Program sprawdza czy użytkownik trafił — jeśli tak, wyświetla komunikat o wygranej, jeśli nie — o przegranej.

Elementy do wykorzystania:

- lista pól koła
- `random.choice()` do losowania pola przez komputer
- if/else do porównania wyboru gracza z wylosowanym polem

Na 6: Wprowadź punkty za trafienie (zielony wart więcej niż czerwony/czarny) oraz pętlę for powtarzającą grę 5 razy.